

# CURRICULUM VITAE

Jacob Louison Bruun  
Akacievej 14 st, tv 2830 Virum

Tlf : 4585 2658 - Mob 2891 0975  
Mail : [contact@louisonart.com](mailto:contact@louisonart.com)  
Web : [www.louisonart.com](http://www.louisonart.com)  
Født : 12-11-75

## PERSONLIG BESKRIVELSE

Uddannet Digital Designer ved Danmarks Designskole, samt uddannet Game Artist via Spiluddannelsen, med henblik på at komme ind i spilbranchen.

Jeg sætter pris på at arbejde i kreative teams hvor man både inspirerer og motiverer hinanden mod et fælles mål.... Jeg kan tænke utraditionelt og generer nye idéer/koncepter. Betragter mig selv som en god håndværker indenfor 2D concept art og 3D art. Har talent og forståelse for 2D interfaces og viden om hvordan interaktion, brugervenlighed og grafik integreres sammen.

Jeg er en god sparringspartner og lydhør over for andres idéer. Stræber altid efter at videreudvikle mine evner og søge ny inspiration. Samtidig ligger jeg en ære i et gennemarbejdet slutresultat.

Fritids interesser: familie, venner, rejser, netværk. Jeg spiller guitar og komponerer digital musik. Har spillet computerspil siden jeg var barn, eksperimenteret med game editors og virtuelle miljøer.

## STILLINGSBETEGNELSER OG KVALIFIKATIONER

Concept Artist / Game Artist:

- Udover at tegne og male "manuelt" tegner/maler jeg digitalt med digitizer i diverse programmer som: Adobe Photoshop / Corel Painter / Art Rage /
- Jeg formgiver hovedsageligt i programmerne: 3ds Max og Zbrush.
- Yderligere har jeg erfaring med Layout, grafisk arbejde, Adobe Illustrator og præsentationsprogrammet Powerpoint.
- Produktions-erfaring: Har igennem spilproduktioner på designskolen og spiluddannelsen fået kendskab til hvad det vil sige at arbejde i et team med folk der har forskellige kvaliteter og kvalifikationer.

## UDDANNELSE

2000-2007: **Digital Designer** ved Danmarks Designskole  
3D Artist på FarCry modifikationen "God Of Rock"  
Andet: illustration, 3D, GUI, animation, preproduction, redesign, tegneserie, storyboard, digital interaktion og meget andet.

Speciale: **Game Artist** ved DADIU (Spiluddannelsen)  
Lead Artist på "Reminiscence": Adventure-puzzle -shooter  
Lead Artist på "Psyche": Adventure-survival-horror

## PROJEKTER

2010-2010: **Unity 3D** Game Projekt "Bozo-shooter" (working title).  
**3ds Max** – Detaljeret studie i anatomi - "male/female".  
2009-2009: **Zbrush** – Portræt af Clint Eastwood.  
2008-2009: **Online shop** projekt - "CG-produkter".  
2007-2008: **Second Life** – "inworld" shop + salg af egne 3D/2D produkter.

## ERVERVSERFARING

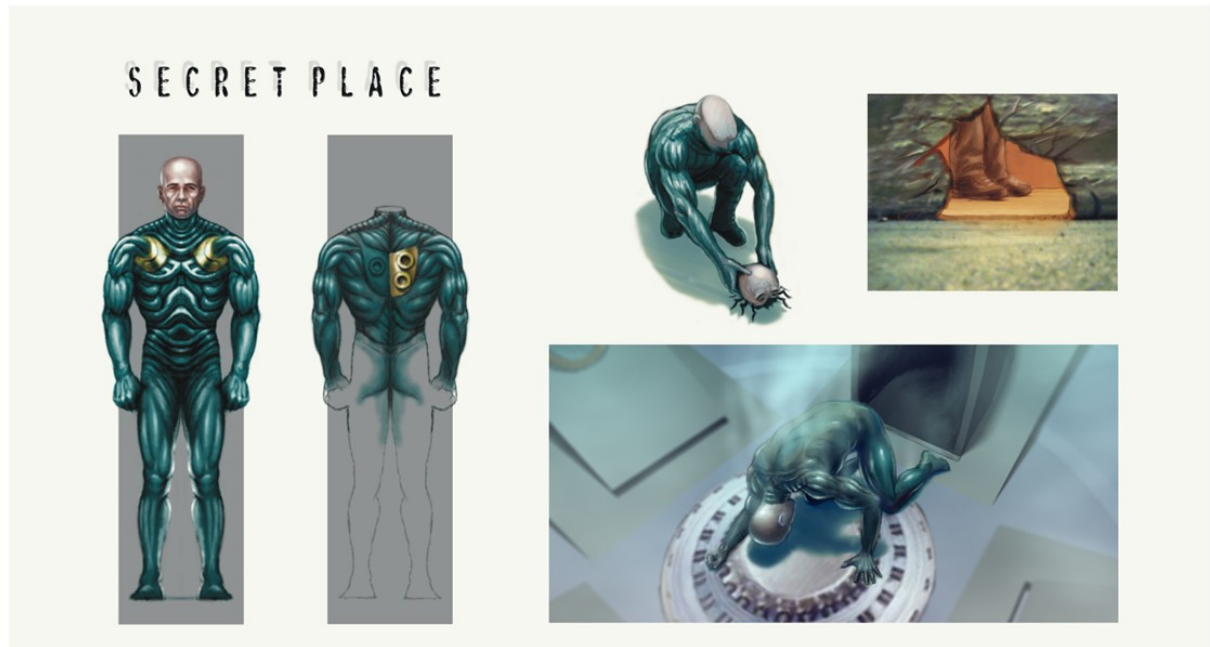
2008-2009: **Teknisk assistent** – Ungdomsskolen.  
1998-1999: **Grafik og illustration** hos AU-Kommunikation  
Har deltaget som assistent ved designopgaver - rentegning - illustration. Udarbejdet opgaver i tæt samarbejde med kunder.  
1998-1998: **Praktikant / illustration** hos Underground Illustration  
Illustration - bogomslag - karikature  
1996-1997: **Teatermaler / teatertechnikker** hos Café Teateret  
At bygge og konstruere en scene fra bunden.  
– scenografi og rekvisitter.

## KURSER

1999-1999: **Elev** ved Billedskolen  
Har eksperimenteret med materialer, rum og flade. Har lært at bruge "redskaber" som er baseret på kinestetisk og visuel sansning.  
(Skulptur og croquis)  
1999-1999: **Elev** ved Langelands Kunsthøjskole  
Akrylmaling - akvarel - croquis - landskaber / natur.

## Udsnit fra portfolio

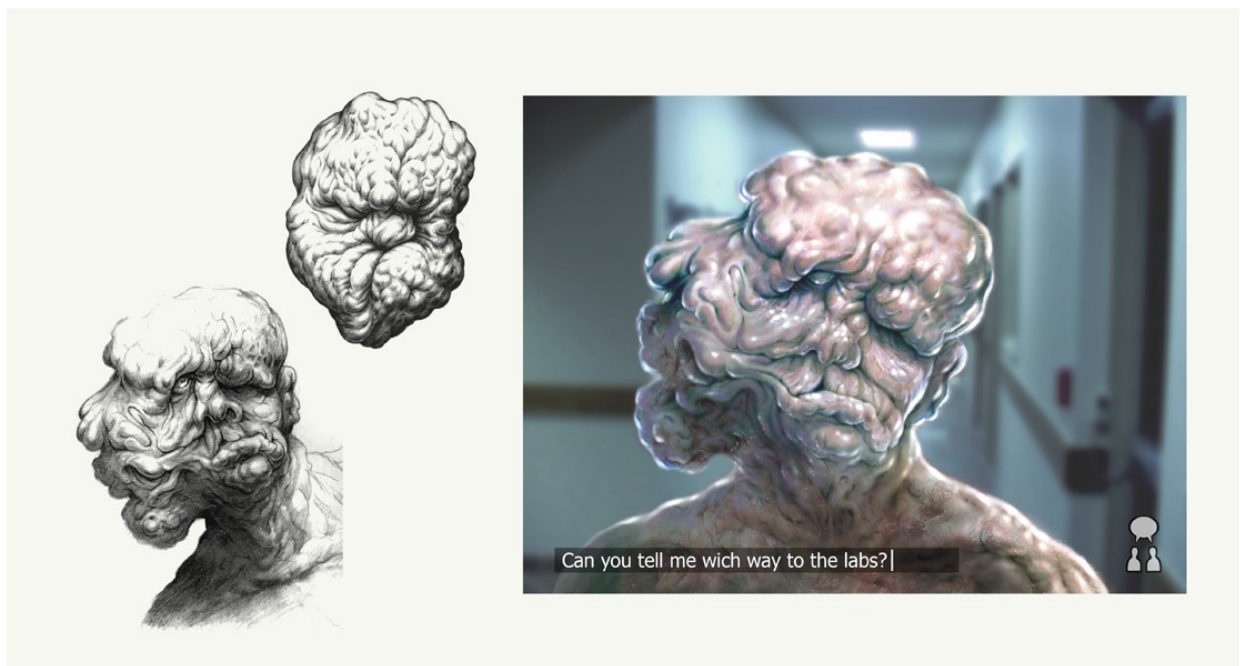
GAME CONCEPT - SECRET PLACE



CONTACT@LOUISONART.COM  
WWW.LOUISONART.COM, +45 2891 0975

JACOB LOUISON BRUUN

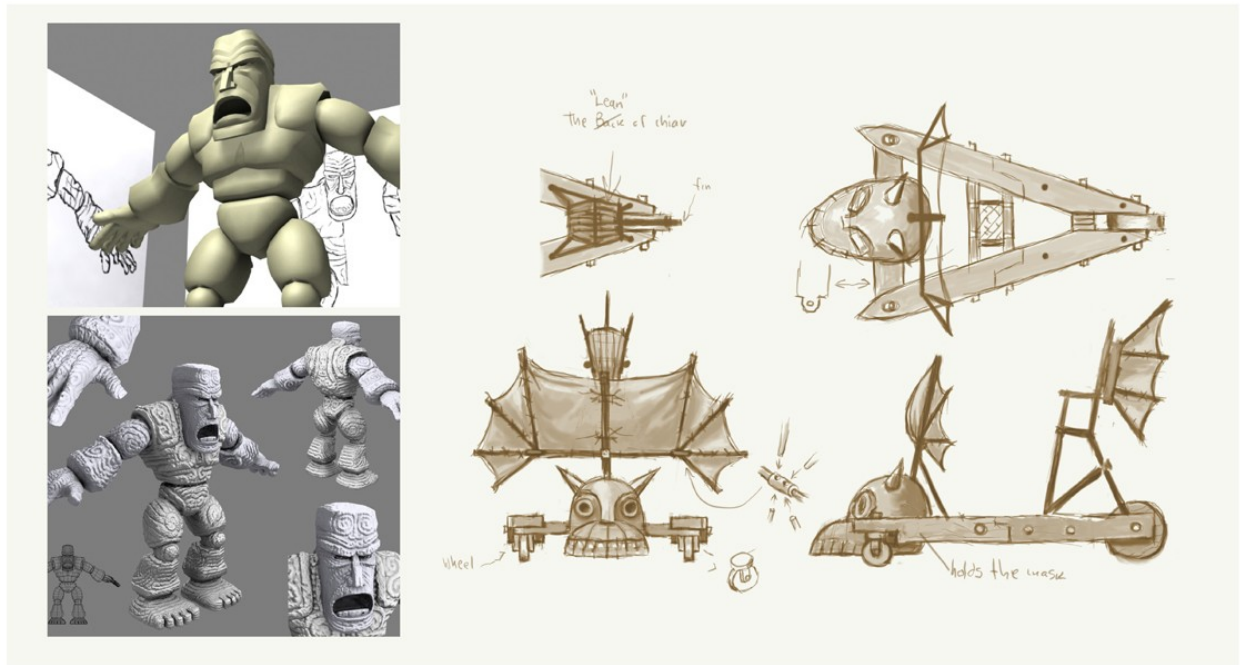
GAME CONCEPT - SECRET PLACE



CONTACT@LOUISONART.COM  
WWW.LOUISONART.COM, +45 2891 0975

JACOB LOUISON BRUUN

GAME PROJECT - GOD OF ROCK



CONTACT@LOUISONART.COM  
WWW.LOUISONART.COM, +45 2891 0975

JACOB LOUISON BRUUN

GAME PROJECT - GOD OF ROCK



CONTACT@LOUISONART.COM  
WWW.LOUISONART.COM, +45 2891 0975

JACOB LOUISON BRUUN